

## SAPO DE LUZ

Los sapos de luz son una subespecie de la familia de los anuros. Fueron descubiertas por el explorador humano Ehasz Richmond de la compañía Flixten.

**Piel brillante.** Estos sapos de luz obtienen su nombre de una peculiar característica innata para hacer resplandecer su piel, la cual está surcada por manchas de un color turquesa. También son capaces de realizar estallidos de luz cegadores. Un mecanismo de defensa que sirve a esta especie tan lenta e indefensa.

**Color cambiante.** Por si esto no fuese poco, su piel también es capaz de cambiar su color amarillo natural por otros que reflejan su estado anímico. Su faz ha hecho pensar a muchas personas que son unas criaturas hurañas y en un constante enfado perpetuo. Pero es todo lo contrario. Los sapos de luz son criaturas dóciles y cariñosas, capaz de apreciar a sus compañeros. Lejos del comportamiento típico de un anfibio se asemeja mucho más a la de perro domesticado. Siendo capaz de defender a quienes aprecia.

**Debilidad por el dulce.** Los sapos de luz son seres omnívoros, pero tienen una predilección por el dulce. En especial las tartaletas con mermeladas de frutos rojos.

**Tripa sensible.** La tripa, y la parte inferior de la mandíbula, son zonas extremadamente sensibles para los sapos de luz. Les encanta ser rascados en esa zona, y no dudarán en postrarse ante cualquiera que les acaricie en ese área.

**Manjar.** Algunos pescadores han descubierto que son un cebo perfecto para algunos animales marinos. Usándolos para la pesca de grandes presas ya que estas encuentran al sapo de luz un manjar delicioso.

**Sapiencia.** Son unos animales bastante inteligentes. Pese a no comprender el lenguaje, su capacidad de empatía hace que interpreten algunas expresiones casi como pudiesen comprender el lenguaje.

**Familiar de mago.** Algunos magos han experimentado y han logrado que sus familiares tomen la forma de estos animales.



## SAPO DE LUZ

*Bestia Diminuta, sin alineamiento*

**Clase de Armadura:** 9

**Puntos de golpe:** 4 (1d4 + 2)

**Velocidad:** 10 pies

FUE	DES	CON	INT	SAB	CAR
4 (-3)	8 (-1)	14 (+2)	3 (-4)	12 (+1)	6 (-2)

**Habilidades:** Percepción +3

**Sentidos:** visión en la oscuridad 30 pies,  
Percepción pasiva 13

**Desafío:** 1/8 (25 PX)

**Anfibia.** El sapo de luz es capaz de respirar tanto dentro del agua como fuera de ella.

**Piel Colorida.** La piel del sapo de luz puede cambiar conforme a su estado emocional de la siguiente forma:

Amarillo - Color normal  
Azul - Triste  
Gris - Celoso  
Morado - Preocupado  
Rojo - Enfadado  
Rosa - Alegre  
Verde - Asustado

**Saltar sin Carrera.** La rana brillante puede hacer un salto de longitud o un salto de altura de 5 pies, tanto si ha cogido carrerilla como si no.

### Acciones

**Irradir Luz (Recarga 5-6).** Un sapo de luz puede emitir con su piel a voluntad y alumbrar como una antorcha. También puede realizar un esfuerzo para emitir un gran destello de luz. Este afectará a todas las criaturas que no estén preparadas para ello a 30 pies. Deberán hacer una tirada de salvación de Constitución CD 10, sufriendo ceguera durante 1d4 asaltos. Un sapo de luz es inmune a esta acción.

**Lengüetazo.** Ataque con arma cuerpo a cuerpo: -1 a impactar, alcance 10 pies, un objetivo. **Impacto:** 1 de daño contundente. Puede usarlo para coger objetos pequeños desatendidos.

Ilustración subida por [KiwiLapis](#) en [Dragon Prince Fandom](#) Material Fan para D&D 5e y El Príncipe Dragón de Netflix.

